

Kurzanleitung für Teamverantwortliche

1. Grundsätzliches

Die Spielperiode dauert von 13. Oktober 2025 bis 8. März 2026.

Am Sonntag, 22. März 2026 findet die Ehrung der Gruppensieger um ca. 15.00 h in Zofingen statt.

Die gesamte Meisterschaft wird über die Website www.easyleague.ch abgewickelt.

Nach der Anmeldung aktiviert die Geschäftsstelle den Account von jedem Team. Der Teamverantwortliche bekommt per Mail seine Login-Daten.

Es können dann folgende Handlungen vorgenommen werden:

2. Login

Der Teamverantwortliche loggt sich über folgenden Link ein:

<http://indoorvolley.easyleague.ch/>



Die Emailadresse des Mannschaftsverantwortlichen stellt gleichzeitig den Benutzernamen dar. Das Passwort legt er/sie selber fest. Alle Kontaktdaten des Meisterschaftsverantwortlichen können unter „Mannschaftverwaltung“ geändert werden.

Nach dem Login erscheint die Verwaltungsseite für die Meisterschaft.

3. Verwaltungsbereiche

Der Teamverantwortliche hat drei Verwaltungsbereiche. Die Menüs funktionieren via Drop Down System. Mit dem Klick auf eine Rubrik öffnet sich die Liste und du kannst die einzelnen Bereiche verwalten. Mit einem weiteren Klick schliesst sie sich wieder.



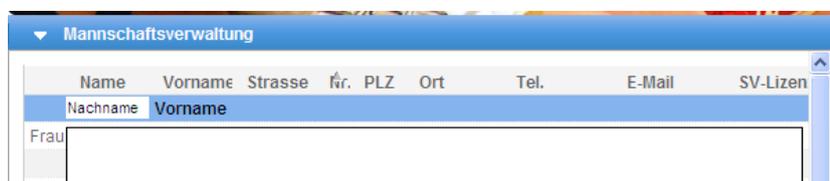
4. Mannschaftsverwaltung

Hier werden alle Teammitglieder erfasst. Es können laufend Spieler hinzugefügt werden. Bis 24 Stunden vor der nächsten Spielbegegnung kann die Teamliste ergänzt werden. Es müssen mindestens 6 und maximal 20 Spieler erfasst sein.

Du hast zwei Möglichkeiten, die Spielenden zu erfassen:

a. Alle neu erfassen

Durch „Hinzufügen“ wird eine neue Zeile auf der Teamliste erstellt. Mit Doppelklick in das entsprechende Feld können Daten eingegeben werden. Erst durch das „Speichern“ werden die Daten definitiv erfasst.



b. Bestehende Liste automatisch einlesen

Die Adressliste vom letzten Jahr kannst du bei der Geschäftsstelle Indoor verlangen:

jolanda.rytz@svra.ch

Nun musst du unter „Mannschaftsverwaltung“ den blauen Link anklicken „Die Beispiel-Exceldatei können Sie hier downloaden und ergänzen“.



» **Mannschaftsverwaltung**

WICHTIGE HINWEISE:

- Um einen Spieler zu löschen, müssen Sie nur die Felder Name und Vorname leeren und anschliessend abspeichern.
- Der Teamcaptain (1. Zeile) kann zwar geändert werden, nicht aber gelöscht. Die E-Mailadresse des neuen Kontakts zugli Teamverantwortlichen! Das Passwort kann nicht verändert werden. Wenden Sie sich dazu an den/die Regionalverantwortor
- Sie können die einzelnen Zellen editierbar machen, indem Sie darauf doppelklicken.
Mit der Tabulator-Taste können Sie anschliessend von Feld zu Feld springen.
- Bei allen SpielerInnen des Teams müssen die Postadresse und die E-Mailadresse vollständig eingegeben werden.
- SpielerInnen, welche nicht ordentliche Daten aufweisen, erscheinen nicht auf dem Matchblatt!

EXCEL-IMPORT (NEU):
ACHTUNG: Diese Aktion löscht sämtliche MitspielerInnen welche bereits im System erfasst sind! Nur im Excel enthaltene Mit
Mannschaftsliste auftauchen! Einzig der Teamverantwortliche wird nicht ersetzt.
 » **Das Beispiel-Exceldatei können Sie hier downloaden und ergänzen.**

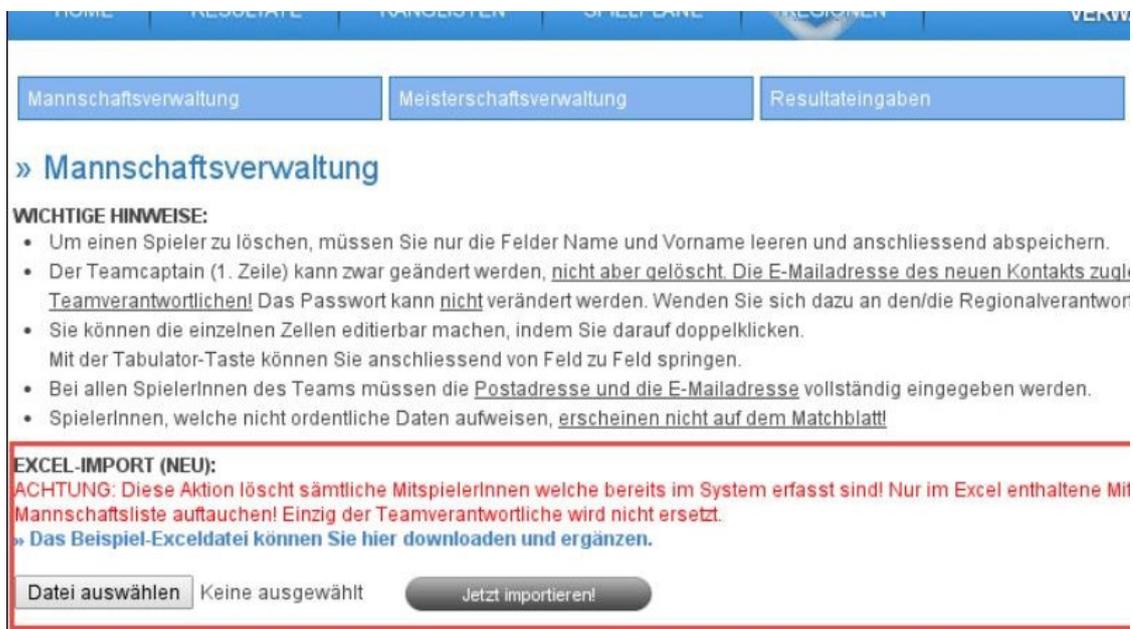
Keine ausgewählt

Es öffnet sich eine Exceldatei.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Name	Vorname	m/f	Strasse	Nr	PLZ	Ort	Telefon	E-Mail	SV-Lizenznummer	Diese Zeile kann so stehen gelassen werden, aber Titel der Spalten NICHT verändern!
2	Mustername	Mustervorname	f	Birnbaum	31e	1234	Wunschort	041 111 22 33	test@mustermail.com		Diese Zeile ist nur ein Bsp. Und sollte entfernt werden!
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											
16											
17											
18											

Bitte die Daten der Zeile „Mustername“ alle löschen. (ins Feld klicken und Leerschlag drücken). Nun kannst du von der letztjährigen oder deiner eigenen Liste die Daten hineinkopieren und auf deinem PC speichern.

Nun klickst du „Datei auswählen“ und nimmst die erstellte Exceldatei von deinem PC und lädst sie mit „Jetzt importieren“ ins System.



» Mannschaftsverwaltung

WICHTIGE HINWEISE:

- Um einen Spieler zu löschen, müssen Sie nur die Felder Name und Vorname leeren und anschliessend abspeichern.
- Der Teamcaptain (1. Zeile) kann zwar geändert werden, nicht aber gelöscht. Die E-Mailadresse des neuen Kontakts zuzü Teamverantwortlichen! Das Passwort kann nicht verändert werden. Wenden Sie sich dazu an den/die Regionalverantwortor
- Sie können die einzelnen Zellen editierbar machen, indem Sie darauf doppelklicken. Mit der Tabulator-Taste können Sie anschliessend von Feld zu Feld springen.
- Bei allen SpielerInnen des Teams müssen die Postadresse und die E-Mailadresse vollständig eingegeben werden.
- SpielerInnen, welche nicht ordentliche Daten aufweisen, erscheinen nicht auf dem Matchblatt!

EXCEL-IMPORT (NEU):
ACHTUNG: Diese Aktion löscht sämtliche MitspielerInnen welche bereits im System erfasst sind! Nur im Excel enthaltene Mit Mannschaftsliste auftauchen! Einzig der Teamverantwortliche wird nicht ersetzt.
» Das Beispiel-Exceldatei können Sie hier downloaden und ergänzen.

Datei auswählen Keine ausgewählt **Jetzt importieren!**

5. Meisterschaftsverwaltung

Hier erscheinen alle Begegnungen der laufenden Meisterschaft. Vom Teamverantwortlichen müssen jetzt die Spielorte, Datum und Anspielzeit festgelegt werden. **Bitte unter „Ort“ auch die genaue Bezeichnung der Halle angeben.** Es wird empfohlen, vorgängig den Gegner zu kontaktieren und das Spieldatum bzw. Ort abzusprechen. Mit Doppelklick auf die Eingabefelder öffnen sich diese und die Daten können eingegeben werden. Zum Abschluss immer „Speichern“ drücken.

» Meisterschaftsverwaltung

Heim-Team	Gast-Team	Ort	Spieldatum & Zeit	Matchblatt
MR Möriken-Wildegg	MR Fischbach-Göslikon 1	Turnhalle Hellmatt Wildegg	12.11.2018 20:30	Matchblatt
MR Möriken-Wildegg	MR Egliswil	Turnhalle Hellmatt Wildegg	03.12.2018 20:30	Matchblatt
MR Möriken-Wildegg	MR Oberkulm 2	Turnhalle Hellmatt Wildegg	17.12.2018 20:30	Matchblatt
MR Möriken-Wildegg	MR Berikon	Turnhalle Hellmatt Wildegg	11.03.2019 20:30	Matchblatt

Die Spielplanerstellung wird in zwei Phasen aufgeteilt. In der ersten Phase setzen alle Teams die Daten ihrer Heimspiele. **Die dauert bis 10. Juli.** Dann gibt es eine Kontrollphase, in der gesetzte Termine in Absprache mit dem Gegner verschoben werden können. **Die Kontrollphase dauert bis 31. August.** Dann sollen alle Begegnungen fixiert sein. **Der Spielplan bleibt aber während der ganzen Saison offen, so dass auch nach dem 31. August noch Spieldaten geändert werden können.** **Zudem kann hier das Matchblatt heruntergeladen werden. Dieses muss vom Verantwortlichen des Heimteams ausgedruckt und an den Match mitgenommen werden.**

6. Resultateingabe

Hier erscheinen die Spiele welche schon stattgefunden haben. Mit Doppelklick auf die entsprechende Zeile öffnet sich das Eingabefenster und das Resultat kann vom Teamverantwortlichen erfasst werden. Die Resultateingabe sollte bis 36 h nach dem Spiel eingetragen werden.

7. Meisterschaftsverantwortliche

SwissVolley Region Aargau, Geschäftsstelle Indoor

Swiss Volley Region Aargau Geschäftsstelle Indoor, Lindenhofstrasse 29a, 4665 Oftringen oder jolanda.rytz@svra.ch

